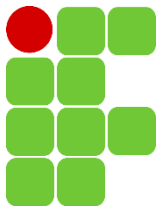




FERRAMENTAS DE VISUALIZAÇÃO

FERRAMENTAS DE VISUALIZAÇÃO

- **Objetivo:** verificar detalhes do projeto.
- Barra *Navigation*
 - Para habilitar: aba *View* → *Navegation Bar* ou comando “navbar”

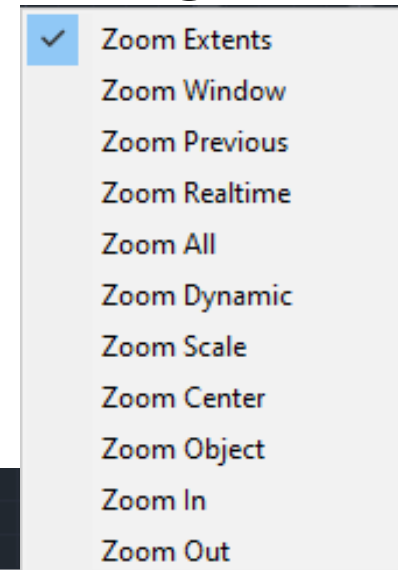


FERRAMENTAS DE VISUALIZAÇÃO

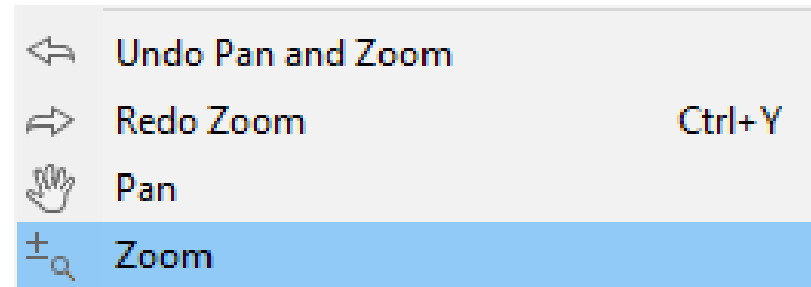
- **ZOOM**

- Comando → "Z" + Enter

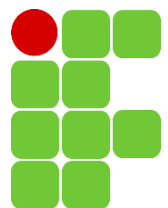
ZOOM
Specify corner of window, enter a scale factor (nX or nXP), or
ZOOM [All Center Dynamic Extents Previous Scale Window Object] <real time>:



- Botão direito do mouse →

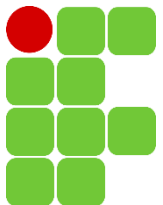


- *Scroll* do mouse



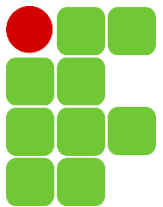
FERRAMENTAS DE VISUALIZAÇÃO

- **All**: coloca a área total do desenho na tela, definida pelo máximo entre a área de limite de desenho e a área de "ZOOM EXTENTS".
- **Extents**: ajusta a janela de forma a enquadrar todos os objetos.
- **Center**: altera o posicionamento do centro da janela corrente.
- **Dynamic**: define nova janela dinamicamente. O comando apresenta uma tela mostrando um retângulo azul (limite do desenho), um retângulo verde (janela corrente) e um retângulo móvel (próxima janela).
- **Previous**: restaura a janela anterior.



FERRAMENTAS DE VISUALIZAÇÃO

- **Scale**: modifica a janela mudando a escala de visualização corrente, gerando efeito de aproximação ou afastamento.
- **In**: aplica um fator de escala de 2x.
- **Out**: aplica um fator de escala de 0.5x.
- **Window**: amplia a área especificada por meio de uma janela definida pelo usuário.
- **Object**: ajusta a janela de forma a enquadrar o objeto selecionado.
- **Realtime**: permite aproximar ou afastar a janela, adotando o botão esquerdo do mouse equivalente ao *scroll* do mouse.



FERRAMENTAS DE VISUALIZAÇÃO

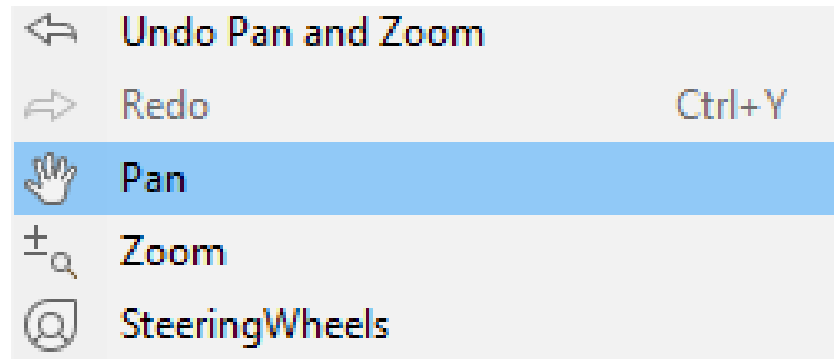
- **PAN**

- Função: mover a área gráfica.

- Comando → "P" + Enter

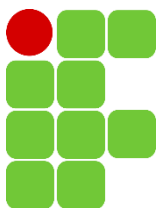
- Barra de navegação

- Botão direito do mouse →



- *Scroll* do mouse apertado

- PAN ("joystick") → Ctrl + *scroll* do mouse



MOUSE

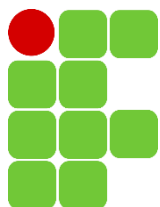


Utilizado para ações de seleção ←

Scroll → PAN ou Zoom



→ Abre menus flutuantes com opções variando conforme o comando ativo.
Se configurado, funciona como ENTER.

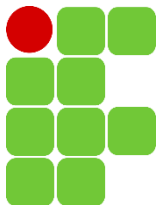


Ferramenta *Navigation Wheel*

- **Volante de Navegação:** reúne os principais comandos de navegação em uma interface que pode ser acessada facilmente pelo ponteiro do mouse.
- 2D Wheel: comandos Zoom e Pan, além do *Rewind* → histórico das últimas “cenas” criadas com o Zoom e o Pan.

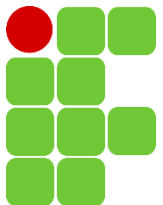
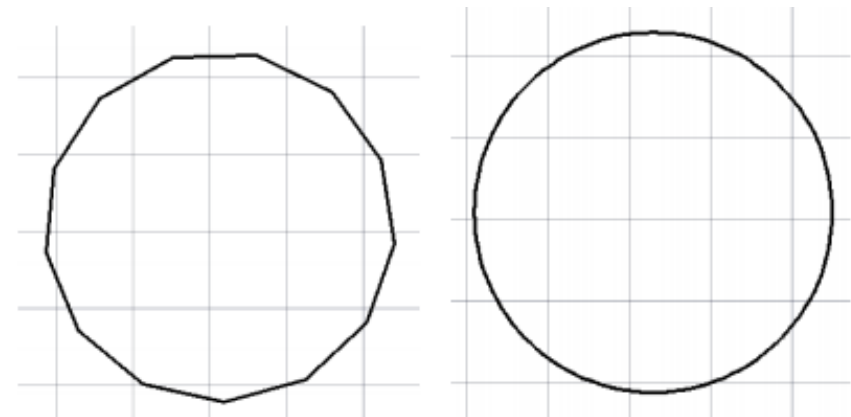
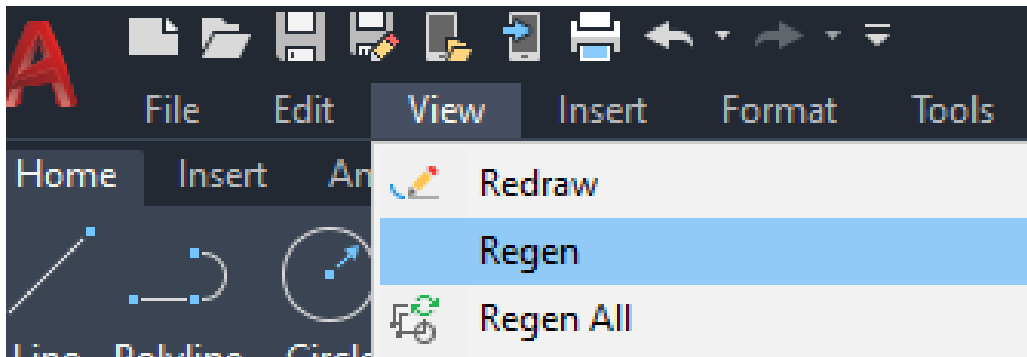


Full Navigation Wheel
Mini Full Navigation Wheel
Mini View Object Wheel
Mini Tour Building Wheel
Basic View Object Wheel
Basic Tour Building Wheel
✓ 2D Wheel



REGEN

- Regenera o desenho inteiro e reprocessa as coordenadas da tela e a resolução da vista para todos os objetos.
- Otimiza a apresentação e o desempenho da seleção de objetos.



Obrigado!